

ФИЕ КОНГРЕСС

8 декабря 2018

Париж, Франция

ИТОГОВЫЕ РЕШЕНИЯ

Организационные правила

Порядок боев в командных встречах в смешанной формуле чемпионатов мира среди кадетов и юниоров, кубков мира и региональных чемпионатов

О.103.7

Соревнование состоит из раунда пулов из 3 или 4 команд, в которых участвуют все команды и тура прямого выбывания максимум из 16 команд, занявших самые высокие места; остальные команды будут классифицированы в соответствии с их рейтинговыми местами после раунда пулов.

а) Порядок боев в пуле из 4 команд выглядит следующим образом:

- Матч 1: команда на 1 месте против команды на 4 месте
- Матч 2: команда на 2 месте против команды на 3 месте
- Матч 3: победитель матча 1 против проигравшего матча 2
- Матч 4: победитель матча 2 против проигравшего матча 1
- Матч 5 и Матч 6: два оставшихся матча.

б) Порядок боев в пуле из 3 команд выглядит следующим образом:

- Матч 1: команда на 2 месте против команды на 3 месте
- Матч 2: команда на 1 место против проигравшего в матче 1
- Матч 3: команда на 1 место против победителя Матча 1

Первоначальный рейтинг, на котором основана жеребьевка пулов, определяется по результатам личных соревнований. (см. о.103.2.с)

О.104. - Формулы организации для Олимпийских игр устанавливаются Исполнительным Комитетом, с одобрения МОК. (См. Ст. 9.1.1.1 Административных правил).

о.105

Видео-судейство является обязательным для всех трех видов оружия на Гран-При, взрослых Кубках мира (личные и командные встречи), юниорских и

кадетских Чемпионатах мира, Чемпионате мира среди взрослых и на Олимпийских играх, региональных чемпионатах и отборочные соревнования к Олимпийским играм. Это необязательно на Чемпионате мира среди ветеранов.

О.105 – 1 - Кубка мира (личного) , соревнований Гран-При, региональных чемпионатов и квалификационных соревнований для Олимпийских игр, видео-судейство является обязательным и должно быть использовано как только расписание турнира позволяет проводить соревнования на 4 или 8 дорожках, и в любом случае, в таблице из 64.

2 - Для командных соревнований Кубка мира видео-судейство обязательно, как только расписание позволит соревноваться только на 4 дорожках, включая встречу за 3-е место, но исключая другие рейтинговые встречи.

3 - Для индивидуальных и командных соревнований Чемпионата мира среди взрослых видео-судейство обязательно, как только расписание позволит проводить соревнования максимум на 8 дорожках, если все оборудованы для видео-судейства, в том числе рейтинговые таблицы 5-8.

4 - Для индивидуальных соревнований юниоров и кадетов чемпионата мира, видео-судейство обязательно, как только расписание позволит проводить соревнования на максимум 8 дорожках, если все оборудованы для видео-судейства и, в любом случае, таблицы из 32.

Для командных соревнований по рапире и сабле, видео-судейство является обязательным с таблицы из 16, в том числе рейтинговые таблицы 5-8.

Для командных встреч на шпагах, видео-судейство является обязательным из таблицы 8, в том числе таблицы матчей рейтинга 5-8

Технические правила

Т.22.2 - Команда, у которой больше праворуких фехтовальщиков, должна находиться справа от судьи. Если обе команды имеют одинаковое количество правшей и левшей, команда, названная первой, должна быть справа от судьи.

Т.33.4 - Если один из участников покидает дорожку обеими ногами, то засчитывается только укол фехтовальщика, который остается на дорожке, по крайней мере, одной ногой, и только на шпаге может считаться действительным, даже в случай двойного укола. На рапирах и саблях нужно учитывать приоритетность.

Нежелание фехтовать (пассив)

Т.124

Нежелание фехтовать (пассив) считается, когда в течение 1 минуты не было нанесено ни одного укола, в том числе и недействительного.

1 – личные соревнования – тур прямого выбывания

Когда впервые возникает пассив в течение одной минуты, судья присуждает одному или обоим фехтовальщикам желтую П-карту следующим образом:

а) Если счет фехтовальщиков равен: судья назначает обоим фехтовальщикам желтую карточку.

б) Если счет фехтовальщиков отличается: судья штрафует фехтовальщика, который имеет более низкий счет П-желтой карточкой.

Когда во второй и третий раз наступает одна минута пассива, судья штрафует одного или обоих фехтовальщиков красной карточкой следующим образом:

с) Если счет фехтовальщиков равен: судья назначает обоим фехтовальщикам П-красную карточку.

д) Если счет фехтовальщиков отличается: судья штрафует фехтовальщика, который имеет более низкий счет П-красной карточкой.

После назначения любой П-красной карточки за нежелание фехтовать, фехтовальщики продолжают бой до конца, во время которого была дана красная карточка.

Когда в четвертый раз фиксируется пассив, один или оба фехтовальщика, которые уже получили две П-красные карточки, получают П-черную карту. Если счет фехтовальщиков равен, они оба получают П-черные карты одновременно, фехтовальщик с более высоким рейтингом FIE выигрывает бой.

Командные встречи

Когда впервые возникает пассив в течение одной минуты, судья присуждает одной или обоим командам желтую П-карту следующим образом:

а) Если счет команд равен: судья назначает обоим командам желтую карточку.

б) Если счет команд отличается: судья штрафует команду П-желтой карточкой, у которой более низкий счет.

Когда во второй и третий раз наступает одна минута пассива, судья штрафует одну или обе команды красной карточкой следующим образом:

с) Если счет команд равен: судья назначает обоим фехтовальщикам П-красную карточку.

д) Если счет команд отличается: судья штрафует П-красной карточкой

команду с меньшим счетом.

После назначения любой П-красной карточки за нежелание фехтовать, фехтовальщики продолжают бой до конца, во время которого была дана красная карточка.

Когда в четвертый раз фиксируется пассив, одна или обе команды, которые уже получили две П-красные карточки, получают П-черную карту. Если счет фехтовальщиков равен, они оба получают П-черные карты одновременно, фехтовальщик с более высоким рейтингом FIE выигрывает бой.

Команда, получившая П-черную карту, может использовать своего резервного фехтовальщика, если она имеет замену и если замена еще не была сделана ранее по тактическим или медицинским причинам. Если замена производится после получения черной П-карты, дальнейшая замена невозможна, даже по медицинским причинам.

Если никакая замена не может быть сделана после получения черной П-карты (потому что нет фехтовальщика резерве или потому что замена была сделана ранее), команда, прилучившая черную П-карту, проигрывает встречу.

Если счет команд равен и они обе получают П-черные карты одновременно, команда с более высоким рейтингом FIE выигрывает бой.

3 Индивидуальные и командные соревнования

а) П-желтые (предупреждение) и П-красные (штрафной удар) карты, полученные во время любого боя или встречи действительны только для этого боя или встречи. Эти штрафы не могут быть перенесены на следующий бой или встречу.

б) П-черная карта означает дисквалификацию за повторное нежелание фехтовать. Отстранение на 60 дней не применяется в этом случае, фехтовальщик или команда сохраняют свою позицию в рейтинге и очки, полученные до момента дисквалификации.

с) Судья должен записать эти П-желтые, П-красные и П-черные карты отдельно в протокол. Санкции, назначенные за пассив, не суммируются с другими штрафными санкциями.

д) как в индивидуальных, так и в командных соревнованиях, если в конце отведенного периода счет равен, применяются статьи т.40.3 и т.41.5.